**Analyse des besoins**

**Utilisateur :**

* Un utilisateur doit pouvoir se créer un compte et ajouter ses informations personnelles (téléphone, courriel, âge, localisation…) et peut les modifiés à tout moment.
* Les utilisateurs ont besoins de voir tous les événements enregistrés dans l’application. Dans la vue d’ensemble, on peut voir les informations clé de l’événement, c’est-à-dire la date et l’heure, le lieu et une brève description.
* En sélectionnant un événement, ont doit pouvoir voir les détails de ce dernier. On y verra entre autres, la date et l’heure, le lieu, le nombre de participant, la description complète de l’évènement le prix (s’il y a lieu) et un bouton pour annoncer sa participation.
* Lorsqu’un participant annonce sa participation, l’application se connecte au calendrier local de l’utilisateur et ajoute un nouvel événement à la date sélectionné.
* Les utilisateurs peuvent participer à autant d’événement qu’il le désire.

Organisateur :

* Un organisateur peut créer un nouvel événement.
* Un organisateur doit pouvoir modifier un événement déjà créer, donc mettre à jour la description/ ou le lieu.
* Un organisateur doit pouvoir supprimer un événement ce qui enverra un message aux participants pour les informer. (à voir la faisabilité)
* Un organisateur doit pouvoir accéder à la liste des participants et voir leur profil.